פרויקט JS

מגישות: שושי אליהו

ואיידי ברזל

תכנות בסיסי:

Push- הכנסת איברים למערך השמות

Shift הכנת האיבר הראשון לתחילת המערך-

לולאות:

במניעת השליחה בכל הטפסים For of-

forEach-הכנסת הנקודות לhtml במשתנה- new\_players\_list

בפונקציית add- השתמשתי ב map

אוביקטים- מערך שמות ונקודות

פונקציות:

פונקציות שם- play1

פונקציות אנונימיות ופונקציית חץ- btn.onclick

פונקציות שמקבלת ארגומנטים- next\_picture

פונקציה שמחזירה ערכים- הפונקציה add

:DOM

getElementById - const link=…

querySelectorAll – const players\_name

querySelector- const btn2

שינוי ערכי מאפיינים:

בקישור של החלפת הדף, הוספנו href

במערך התמונות נוסף ויורד הקלאס של התמונה אם יראו אותה או לא,

קבלת ערך שדות מהגולש: באינפוט- כותבים את שם השחקן,

טיול על הhtml , השתמשנו בclosest ע"מ להוסיף את כמות הנקודות לפי מקום הלחיצה,

יצירת אלמנטים- הוספת כותרת מה כמות הנקודות שצבר, הוספת התמונות לdiv

אירועים:

מעבר עכבר- במעבר על התמונה יופיע משפט עידוד

שליחת טופס- onsubmit- בשליחת השם

Change בלחיצה על האינפוט צבע השאלה מה שמך יהפך ללבן

Event:

1. e.preventDefault

2. דיברנו עם המורה ואישרה לא לעשות אירוע נוסף

חומרים נוספים:

JSON- שמירת שמות השחקנים

טימרים- ספירת זמן

שימוש באוביקטים- window.onload